

EL TORNEO NAVIDEÑO

Tercera SAN PATRICIO

26
DEC

Precio
10 €

Comida
y luego
partido

Taberna San Patricio

C. DE LA CRUZ, 23,
28100 ALCOBENDAS,
MADRID

UN SOLO PARTIDO
DE 13,30 A 18:00

Buen
Maluceo

EQUIPOS DE BROZA
LOS BODEGAS DE SIEMPRE

Tengo el placer de convocaros a la 3ª San Patricio.

Como viene siendo habitual en estas fechas tan señaladas vuelve el discurso del rey, la prima borracha del pueblo y el partido de la San Patricio.

Porque no hay mejor tradición que pisar a tus seres queridos en navidades.

Un torneo que tiene como objetivo juntarnos para una comida navideña, dejar a la familia, a los suegros y bajar esos polvorones, gambas y el cordero a golpe de pintas y pisotones.

-Domingo 26 de diciembre (como los otros dos años)

- Haremos formato comida y después el partido para jugarlo como dios manda.

-Torneo de un solo partido

-Haremos dos equipos (por definir el número aún, tengo que ir a hablar con el fulano a ver cuantos entramos) los cuales sumarán sus puntos para dirimir cuál es el equipo vencedor.

-Se nombrará un capitán por equipo, que será el encargado de jugar las cartas de su equipo contra el capitán contrario

- El formato es el clásico de escudo, espada, os hago un anexo para explicarlo al detalle, haré unas hermosas cartitas para que las podáis jugar.

- No se pueden repetir razas entre los miembros de un mismo equipo

- El atuendo navideño no es obligatorio, pero si es bienvenido, saca del armario tu jersey más hortera, y NUFFLE estará de tu lado.

-Se harán dos equipos que lucharán por el trofeo:

Equipo Verde

Equipo Rojo

- 2,30 horas de partido. Para que no se nos alargue mucho.

El equipo vencedor será el que obtenga entre la suma de todos sus miembros la puntuación más alta.

El equipo ganador tiene la ronda de la victoria pagada, ese trago sabe a gloria

El capitán del equipo vencedor será el responsable de llevarse la copa y traerla de vuelta al año siguiente.

La hora de comienzo será de 13:00 comida previa incluida para dar paso al partido.

Acabando aproximadamente a las 17:30 y luego el que se quiera liar tiene pista, los que no pues de vuelta a casa.

Precio - por definir (incluye la miniatura de santa y la cerveza para los ganadores .

PUNTUACIÓN

Cada baja que resulte en herida otorgará 1 punto

Cada falta que resulte en herida otorgará 2 puntos

Cada td otorgará 2 puntos.

Cada apaleamiento del público que resulte en herida otorgará 2 puntos

El entrenador con más puntos al final de todos los partidos será el ganado

CREACIÓN DE EQUIPO

Los entrenadores contarán con 1.150.000 monedas de oro para confeccionar su equipo.

De los cuales tendrán que gastar un mínimo de 1.050.000 monedas de oro en la hoja de equipo.

El resto, 100.000 monedas de oro, podrán invertirlos en habilidades.

20 para habilidades normales

30 para habilidades dobles

No se permite el incremento de atributos.

Santa pow y su halfling repartidor de regalos:

Este año contaremos de manera gratuita iy por cada equipo con estos flamantes star players, que se han pasado para dejaros unos regalitos.



SANTA:

Mo 1 Fue 5 Agi 4+ Pase 4+ Arm 10 +

Cabeza Dura, Estúpido, Enraizarse. Chutar Compañero, Golpe Mortífero (+1) ,Solitario 5+

2 HALFLINGS REPARTIDORES (1 por drive, no puede haber más de 1 en el campo a la vez y solo pudiendo ser pateado por santa)

Mo 3 Fue 2 Agi 3+ Pase - Arm 5+

Esquivar, Humanoide Bala, sin manos, colarse

KABOOOM una vez por partido este jugador después de ser pateado y determinar la casilla de aterrizaje puede ser tratado como la explosión de una bomba (tirando para impactar a jugadores adyacentes, en dicho caso será igual pero pudiendo elegir aplicar un +2 a heridas o a armadura en lugar del +1 habitual Una vez explotado se retira del campo.

La organización regala de manera altruista dos habilidades: **dirty player +1 / dirty player + 2** y **un soborno**, las habilidades son a repartir entre dos miembros del equipo, que son gratuitas y no incrementan el coste del equipo .

Todos los equipos tienen acceso a sobornos a 50 k.

Para que pises y mates bien a gusto.

El roster lo tendrás que enviar a la organización una semana antes del evento, si no es así recibirás latigazos.

NO SE PERMITEN

Starplayers

Cartas

Mercenarios

Magos

Spikes

ni incentivos del death zone

El lugar designado para la matanza es el clásico :

San Patricio

C. de la Cruz, 23, 28100 Alcobendas, Madrid

(venid cinco minutos antes se aparca regular por la zona)



LOS EMPAREJAMIENTOS

En primer lugar, los capitanes de cada equipo seleccionan a uno de sus jugadores, que lanzan al ruedo. El que será el primer escudo. El capitán del equipo opuesto selecciona entonces a dos jugadores de su equipo, que serán los candidatos a jugar con el primer escudo, y que podemos llamar espadas. Por último, el capitán contrario (el que ha lanzado el escudo) elige uno de esos espadas , con cuál se va «a pegar» su primer escudo. De tal forma que ya tendremos dos jugadores de cada equipo emparejados: un escudo y una espada.

Donde digo «capitán» en realidad me refiero al equipo completo, ya que lo ideal es que esta decisión esté más o menos consensuada entre los jugadores. Pero por motivos prácticos suele ser sólo una persona la que maneja las cartas de emparejamientos.

Acto seguido, se repite el proceso, con un segundo escudo y otras dos espadas a elegir, de donde saldrán otros dos emparejamientos (y ya tendremos a cuatro jugadores de cada equipo emparejados: dos escudos y dos espadas por cada).

Y de nuevo se repite el proceso, hasta llegar al ultimo escudo y otras dos espadas por cada. En este caso, se da una circunstancia particular, y es que los descartes compiten entre ellos: las espadas que NO han sido escogidas para combatir contra este tercer escudo lucharán entre sí.



